Informe de requerimientos

Siigo Match Battle

Rafael José Arenas Restrepo

Julian David Anturi Duque

SIIGO

DESARROLLO LIBRE

SENASOFT

06/09/2022

Bogotá Cundinamarca

INTRODUCCION

Se requiere desarrollar un videojuego web, llamado Siigo Match Battle, para ello se desarrollarán 4 paquetes, cada uno con 8 cartas. En este juego pueden participar de 2 a 7 jugadores.

OBJETIVO GENERAL

Construir un sistema capaz de captar la atención de miles de juegadores a nivel mundial

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Entretener a la población

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

JUSTIFICACION

Este proyecto se llevo a cabo con el fin de entretener a miles de personas en cualquier parte del mundo, también puede proveer algo de conocimiento a quienes no sepan acerca de los rangos que se utilizan dentro de las fuerzas militares y desarrollando su lógica al ser jugado, ya que es un juego de estrategia.

LIMITACIONES

* Por partida solo se pueden jugar mínimo 2 personas y máximo 7.
* Si hay 7 jugadores que se registre en la partida, esta iniciara automáticamente, y no dejara crear mas
* Un usuario creado dentro de la partida no se puede eliminar.
* Si el jugador tarda un tiempo en escoger una carta, la carta será escogida de forma aleatoria por el sistema.